

● «انگري برد» در دنياي واقعي



● اينطور كي

● بامزه ترين سوالات فلسفي بشر

* چرا اما کارونی روز اول نصفه نمی سازن؟
* چرا خرس های قطبی سرما نمی خورن؟
* چرا زنبورها با این که زیاد گل می خورن اما به دسته پایین تر سقوط نمی کنن؟
* چرا آیفون ۱۳ روز اول نساختن که هی مجبور نشیم مدل جدیدتر بخریم؟
* چرا اون بچه تو تبلیغ بلده از پوشکش تعریف کنه اما نمی تونه بگه جیش دارم؟
* چرا تو همه فیلم های ژانر وحشت در هاروغن کاری نشدن و قریح قریح می کنن؟
* چرا آدم های توی فیلم های ترسناک از روح و جن می ترسن، اما هی به طرف صدا حرکت می کنن و فضولی شون گل می کنه؟
* چرا اگر به ها کالباس ژامبون ۹۰ درصد دوست ندارن؟
* مگه همه اش گوشت نیست؟
* چرا خاله ها مهر بون تر و بامزه تر هستن، اما عمه ها شیک تر و پولدار تر؟ مگه همین عمه ها خاله بقیه نیستن و همون خاله عمه بقیه نیستن؟

● دانستنی ها

● کشف یک مکان مر موز در نزدیکی اهرام مصر با استفاده از رادار

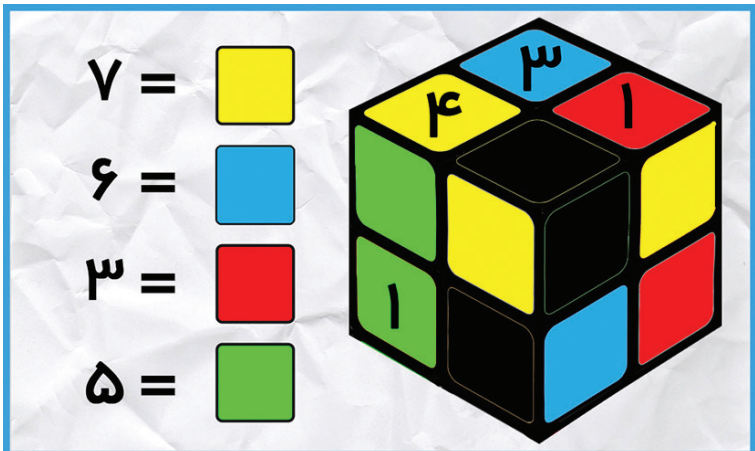


باستان شناسان دو ساختار عجیب در زیر زمین، نزدیک اهرام مشهور جیزه در مصر کشف کرده اند که راهی است برای کشف شگفتی های جدید و راز های ناگفته از مصر باستان. به گزارش فرادید، تیمی از دانشمندان ژاپنی و مصری با استفاده از فناوری های راداری و الکتریکی، توانستند ساختار مر موزی به شکل A، به طول ۱۰ متر و در عمق حدود ۲ متری رادار زیر زمین کشف کنند. همچنین ساختاری بزرگ تر و عمیق تر در عمق ۵ تا ۱۰ متری شناسایی شده است. هنوز به درستی روشن نشده که این ساختار ها چه هستند، اما پژوهشگران حدس می زنند شکل A ممکن است نشان دهنده ورودی به ساختار عمیق تر زیر آن (شاید یک مقبره) باشد. این اکتشافات در بخش گسترده و خالی زمین میان گورستان غربی ۴۵۰۰ ساله جیزه انجام شده اند. این منطقه شنی پیشتر در حفاری ها نادیده گرفته شده بود، چون هیچ ساختار قابل مشاهده ای در سطح آن وجود نداشت. در عوض، گورستان پیرامون آن پر از مقبره های مستطیلی سنگی یا خشتی با سقف های صاف است که به آن ها «مصبطه» گفته می شود.

● جدول سخت | ۱۳۹۲

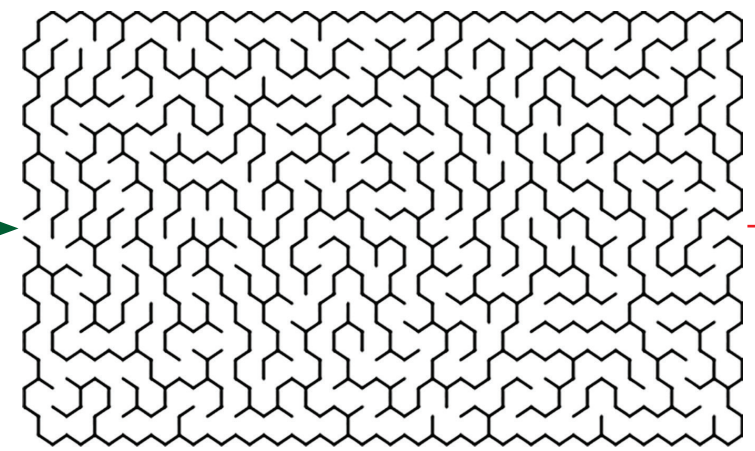
● مکعب اعداد

اعداد ۱ تا ۴ را طوری در مربع های غیر از سیاه هروجه این مکعب بنویسید که جمع اعداد هر رنگ، مساوی با عدد کنار مکعب شود. مثلاً در این تصویر باید جمع عددهای رنگ زرد برابر ۶ شود.



● مسیر یاب

یکی از سرگرمی های معروف و تاریخی، بازی مسیر یابی مارپیچ است که برای تقویت هوش و تمرکز مفید است.



● کاریکلما تور



● نوستالژی

یکی از سرگرمی های جذاب بچه های قدیم نشستن مقابل کولر های آبی قدیمی بود که داخل خونه قرار داشتن و همیشه سر این که نوبت کیه پرش کنه دعوا بود.



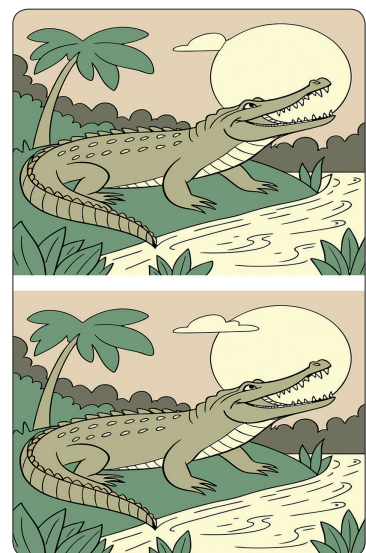
● داستا نك

● ترك عادت زشت

پاتریک ۳۰ ساله، پیش پزشکی رفت و شکایت کرد که: نمی توانم عادت خوردن انگشت شستم را ترک کنم. دکتر گفت: زیاد در موردش نگران نباش؛ فقط سعی کن هر روز انگشتی غیر از انگشت دبروزی را در دهان بگذاری. پاتریک کوشید تا آن گونه که به او دستور داده شده بود عمل کند. اما هر بار که انگشتش را به سمت دهانش می برد، باید آگاهانه تصمیم می گرفت که امروز کدام انگشت را هدف عادتش قرار دهد! قبل از آن که هفته به آخر برسد عادت او رفع شده بود. به یاد داشته باشیم وقتی عمل ناپسندی عادت می شود، کنار آمدن با آن مشکل می شود. اما وقتی بخواهیم رفتار های جدیدی به این عادت اضافه کنیم، آگاه می شویم که به زحمتش نمی ارزد.

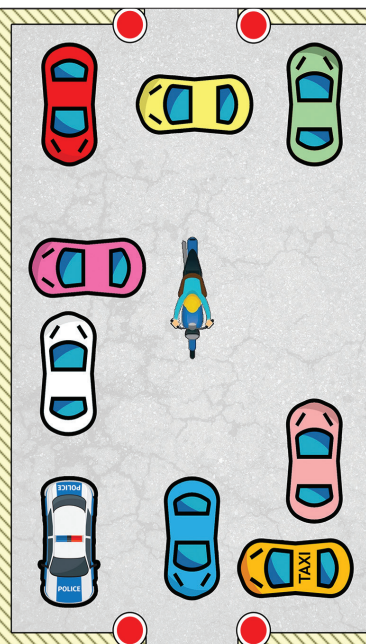
● اختلاف تصاویر

کوجولوهای نازنین، این دو تصویر ۵ تفاوت با یکدیگر دارند، آن ها را پیدا کنید.



● دست فرمون

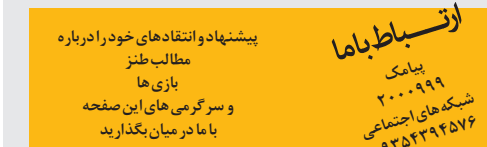
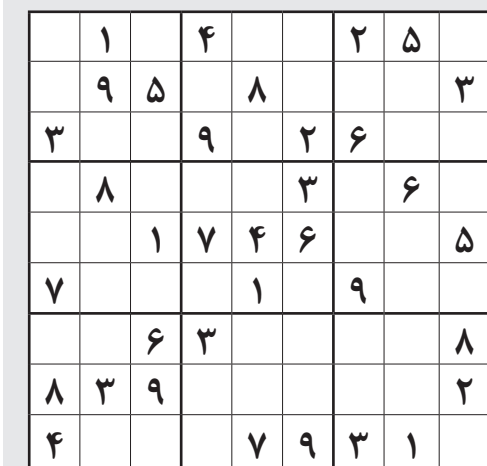
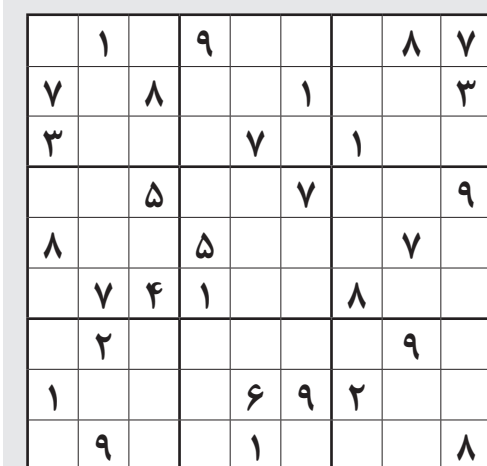
با کمترین تعداد حرکت مستقیم و یک دور زدن، خودروی سفید را از پارکینگ خارج کنید. خودروی پلیس نباید حرکت کند. موتور هم می تواند در همه جهت ها حرکت کند.



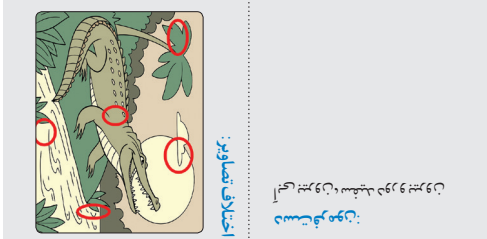
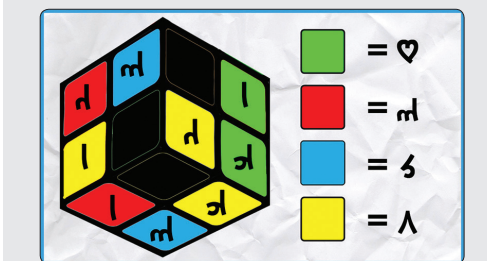
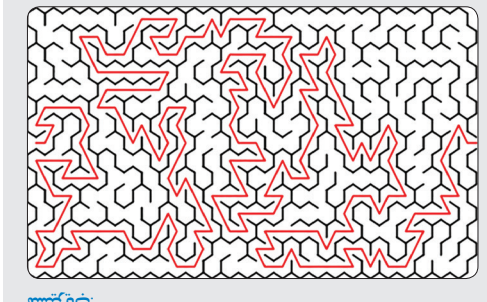
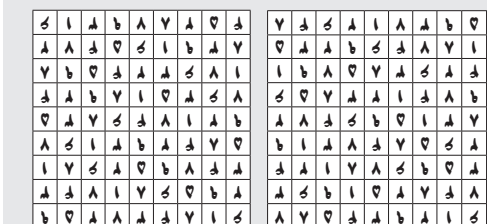
● جدول متوسط | ۱۴۲۱

● سودو کو ها

■ قانون: ارقام ۱ تا ۹ را در خانه های خالی بنویسید طوری که در هر سطر، در هر ستون و در هر مربع ۳ در ۳ هیچ رقمی تکراری نباشد.



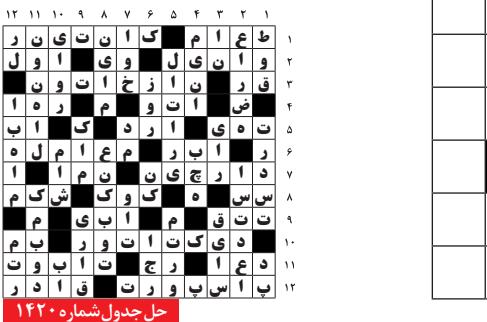
● حل جدول و معمما



● جدول سخت

زرد-هیزم-کوکب به لغت زند-۹-قایق روسی-عدد هندسی-نوعی انتقال نفت-۱۰-نژادپرستی-۱۱-هوای فرار-فساد-خاک کوزه گری-۱۲-تیرانداز اساطیری-پرده دل

عمودی: ۱-دستگاهی در پنجره گیری-نوعی ترکیب در خوشنویسی ۲-منفرد-رماتیسیم مفصلی-لقب فرگوسن ۳-تنگی نفس-شهرنبروگاه شمال ۴-فهرست زوبین-سردوشی افسری ۵-رب النوع ۶-بافت مردگی در پزشکی-جشنواره جهانی فیلم مستند ۷-ریل بند-الله خورشید ایران باستان ۸-دیرینکده ۹-سیاره عطارد-سلسله پادشاهی کره روان ۱۰-مرغابی-تقویتی گیاه ۱۱-اثر-پایتخت کلمبیا-جوی خون ۱۲-امیر قوم-انقباض ناگهانی عضلات



● حل جدول شماره ۱۴۲۰

● حل جدول شماره ۱۴۲۰